# 報名簡章

## 台灣展翅協會數位公民素養教師研習-
## 運用《賽博人類》桌遊在數位素養議題教學_南部場次

### 壹、 前言

隨著數位時代來臨，學生對於資訊倫理、數位公民及網路素養等認知與思辯能力更顯重要，在 108 課綱的核心素養中便有強調「科技資訊與媒體素養」的必要性，而學生培養「道德實踐與公民意識」的社會參與核心素養更是不可或缺的一環。現在絕大多數的兒少都已使用網路上，而因著疫情停課不停學的狀況下，兒少待在網路上的時間更長，培育兒少的數位公民素養刻不容緩。

個資隱私是上網時面對的首要議題，尤其網路社群是兒少最常使用的網路服務，發文、上傳或轉傳影像、按讚、打卡，或是玩手遊或線上遊戲時，個資隱私已一點一滴在流失。本會 2020 年網路諮詢熱線數據顯示，兒少網路安全的危機依序為網路誘拐、性勒索、網路霸凌、隱私外洩等。在兒福聯盟 2020 年調查有近四成兒少曾給網友重要個資。另在本會 2018 年對六都國高中生的調查，有 1.1%的青少年有裸露自拍行為，傳給男女朋友、朋友、網友；同時有 9.6%的青少年收過他人傳來的裸露影像。要預防以上問題發生，讓孩子認識個資隱私的重要性，提昇孩子的數位素養，讓孩子有能力回應網路危機是很重要的，而老師是培育孩子數位素養中的重要角色。

本會 2021 與 Facebook 合作設計製作一款數位素養桌遊《賽博人類》，藉此希望讓大家認知到保護個資隱私的重要性，了解個人資料有哪些可能被利用或者被盜取，曝露的個資隱私可能衍生的風險，以及如何善用各種保護策略，並從自身角度出發，思考自己的網路隱私界線在哪裡、自己的作為是否會為他人的網路隱私造成風險。

本研習希望藉由《賽博人類》桌遊研習，協助老師將桌遊融入教學，培養學生具備善用資訊科技的能力，並能與學生進行網路隱私安全的討論，理解隱私外洩及不實訊息所帶來的危機，學習管理自己的個資隱私和數位足跡，有能力正向地回應及處理，成為一個具備良好數位素養的數位公民。

**貳、 計畫目的**

一、協助國中、國小教師具備網路安全及數位素養知能，能辨識及回應網路危機。

二、培養學生數位公民素養，提升網路安全意識。

**參、 主辦單位：台灣展翅協會**

**肆、 對象：全國國中、國小教師**

**伍、 研習內容**

研習以網路個人隱私為核心，帶領老師實際體驗《賽博人類》桌遊，並示範如何將桌遊融入數位素養議題教學，以富趣味性且多元的模式幫助參與教師認識個人隱私、衍生的網路風險危機及因應策略。工作坊中包含帶領技巧及引導反思討論，並鼓勵參與老師帶回學校實際應用於班級授課中，以發揮實質的影響。

- 時間：

03/02 (三) 14:00-16:30 限 36 人

- 流程規劃：

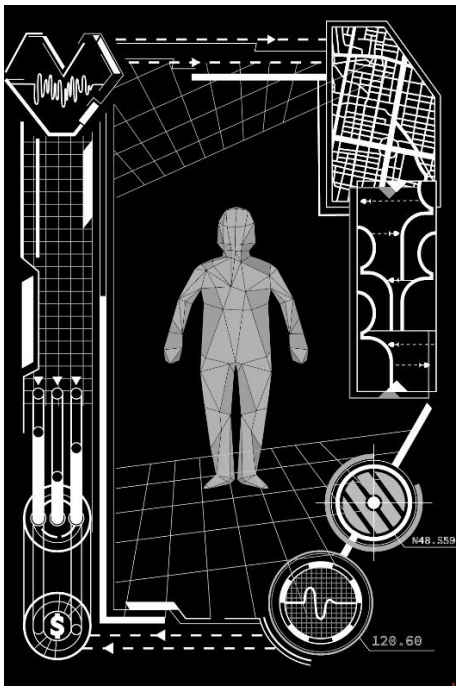
10 分鐘：《賽博人類》桌遊遊戲說明

50 分鐘：《賽博人類》桌遊體驗

80 分鐘：數位公民的第一課-網路個資隱私及桌遊運用教案介紹

**陸、 報名須知：**

1. 本活動採線上報名，各場次將在研習開始的前一周( 2/23 )截止報名，本會將採 Email 通知後續報名事宜。報名連結為：https://forms.gle/yNJNxgGksKF3XDex7
2. 本會提供各場次全程參與者「研習證書」以及《賽博人類》桌遊 2 套，並請參與教師承諾至少在 2 個班實際教學使用，並於教學後給予本會回饋。
3. 賽博人類桌遊機制線上說明影片：https://www.youtube.com/watch?v=mJARowdVld8
4. 本會保留延後、取消、變更課程形式之權利。
5. 聯絡電話：02-2562-1233 分機 214 林專員。
6. 《賽博人類》桌遊介紹



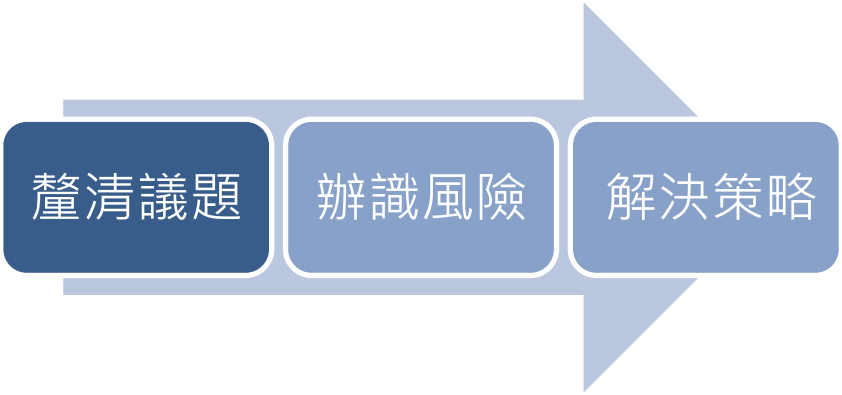

- 遊戲背景

《賽博人類》是一款陣營對抗的遊戲，講述賽博人想藉由個資外洩變成人類的故事。尤其在網路世代，人類在網路上交友以及透過網路獲得娛樂、知識的滿足感，但此時賽博人混入人類網路社群之中，試圖取得人類個資。

- 設計架構

本款《賽博人類》桌遊在設計架構中，採取「釐清議題」（討論、了解個人隱私及資料保護）再到「辨識風險」的方式（例如知道現有的騙取個資手法 ），最後在遊戲中帶入相對應的「預防、解決策略」（如網路安全觀念建立、或可以有哪些實質作為），以此讓使用者知道，網路個資安全不僅是單一使用者個人的事，更是所有網路使用者「群體」的事。設計架構流程可見下方圖一。

而在保護自己網路隱私的同時，也應留意、反思自身的作為是否會為他人的網路隱私保護造成風險，例如在社群平台過度分享網購、遊戲等資訊給朋友時，可能也將他們置於更高的網路個資風險中，別讓自己的不留意被盜帳號而連累周遭朋友，淪為幫有心人士宣傳的幫兇。

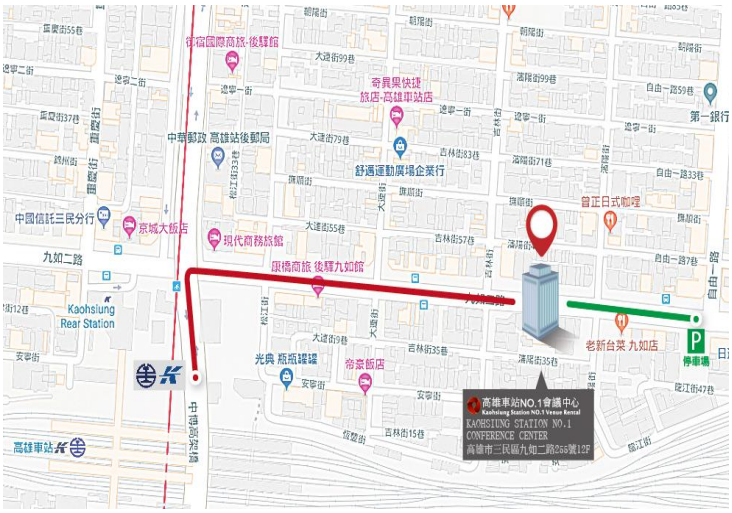



圖一、《賽博人類》設計架構理念流程

- 遊戲目標

一副桌遊一次可供 4-6 人進行，遊戲中總共分兩個陣營，分別是人類以及賽博人陣營。人類陣營的目標是要獲得 6 張快樂回饋卡。賽博人陣營的目標，則是要在 5 人局及 6 人局時，要讓任一位人類玩家的所有個資卡或者任一類型四張個資卡被翻開。(若為 4 人進行遊戲，則賽博人要讓任一位人類玩家的所有個資卡或者任一類型三張個資卡被翻開即獲勝。)

## 柒、 交通方式

- 高雄車站 NO.1 會議場地 新創館 601
- 地址:高雄市三民區九如二路 255 號 12 樓
- 交通方式:

高雄火車站/高雄車站捷運站，步行 5 分鐘 。